

Nr.3361/03.09.2026

ANUNȚ
„INFORMATICĂ FEROVIARĂ” S.A.
scoate la concurs în vederea angajării un post de
PROGRAMATOR
la Agenția de Informatică Cluj

PROFILUL ACTIVITĂȚII:

Titularul postului are rolul de a presta servicii informatice pentru realizarea de produse software de aplicație în conformitate cu cerințele și necesitățile de business ale clienților.

Pentru acest post intervalul de salarizare este 8.140 lei - 16.835 lei (BRUT)

PROFILUL CANDIDATULUI:

Absolvent al învățământului superior cu diplomă recunoscută de Ministerul Educației și Cercetării. Persoană cu abilități foarte bune de comunicare și organizare, cu gândire analitică și capacitate de identificare/rezolvare a problemelor, având cunoștințe de:

1. Sisteme de operare

- 1.1. Noțiuni generale privind sistemele de operare
- 1.2. Sistemul de operare Windows - caracteristici și funcționalități de bază
- 1.3. Gestionarea fișierelor și directoarelor
- 1.4. Utilizatori, conturi și drepturi de acces
- 1.5. Instalarea și utilizarea aplicațiilor software
- 1.6. Noțiuni generale privind procesele și serviciile sistemului de operare

2. Programare și dezvoltare software

- 2.1. **Noțiuni fundamentale de programare:** variabile și constante; tipuri de date; operatori; expresii; instrucțiuni condiționale și repetitive; funcții și metode; tablouri și colecții.
- 2.2. **Principii de bază ale programării orientate pe obiecte:** clase și obiecte; proprietăți și metode; moștenire; încapsulare; polimorfism.
- 2.3. **Algoritmi și structuri de date:** noțiuni generale privind algoritmi; reprezentarea și parcurgerea datelor; structuri de date elementare; identificarea și rezolvarea problemelor prin algoritmi.
- 2.4. **Etapele dezvoltării unei aplicații informatice:** analiza cerințelor; proiectarea; implementarea; testarea; corectarea erorilor; mentenanța și dezvoltarea ulterioară.
- 2.5. **Identificarea și remedierea erorilor în aplicații:** erori de sintaxă; erori de execuție; erori logice; utilizarea instrumentelor de depanare (debugging).

3. LIMBAJUL C# ȘI PLATFORMĂ .NET

- 3.1. Caracteristicile limbajului C# și domenii de utilizare
- 3.2. Sintaxa de bază a limbajului C#
- 3.3. Tipuri de date, variabile, operatori și expresii
- 3.4. Instrucțiuni condiționale și repetitive
- 3.5. Metode și parametri
- 3.6. Clase, obiecte, proprietăți și metode
- 3.7. Moștenire și interfețe - noțiuni de bază
- 3.8. Gestionarea excepțiilor
- 3.9. Colecții și utilizarea structurilor de date uzuale
- 3.10. Noțiuni generale privind platforma .NET / .NET Core
- 3.11. Utilizarea mediului de dezvoltare Visual Studio
- 3.12. Compilarea, rularea și depanarea unei aplicații.

4. DEZVOLTAREA APLICAȚIILOR WEB

- 4.1. Noțiuni generale privind aplicațiile web
- 4.2. Arhitectura client-server
- 4.3. Noțiuni de bază HTML și structura unei pagini web
- 4.4. Noțiuni de bază CSS și stilizarea paginilor web
- 4.5. JavaScript și EcmaScript: sintaxa de bază; variabile și tipuri de date; operatori; instrucțiuni condiționale și repetitive; funcții; obiecte și array-uri; noțiuni privind manipularea datelor și interacțiunea cu elementele unei pagini web.
- 4.6. React: concepte generale și arhitectura unei aplicații React; componente; props și state; gestionarea evenimentelor; randarea condiționată și listarea elementelor; formulare și gestionarea datelor introduse de utilizator; noțiuni introductive privind hook-urile; utilizarea componentelor în dezvoltarea interfețelor aplicațiilor web.
- 4.7. Noțiuni introductive privind API-urile și serviciile web

- 4.8. Noțiuni generale privind aplicațiile web dezvoltate pe platforma .NET
- 4.9. Formatul JSON și utilizarea acestuia în schimbul de date între aplicații
- 4.10. Noțiuni generale privind schimbul de date între aplicație și server
- 5. BAZE DE DATE ȘI SQL**
 - 5.1. Noțiuni generale privind bazele de date relaționale
 - 5.2. Organizarea datelor în tabele
 - 5.3. Chei primare și chei străine
 - 5.4. Relații între tabele
 - 5.5. Integritatea și consistența datelor
 - 5.6. Noțiuni privind normalizarea bazelor de date
 - 5.7. Limbajul SQL
 - 5.8. Noțiuni de bază privind view-urile și indexurile
 - 5.9. Noțiuni generale privind sistemele de gestiune a bazelor de date
 - 5.10. Noțiuni generale privind Oracle și PostgreSQL
 - 5.11. Utilizarea instrumentelor de administrare și interogare a bazelor de date.
- 6. CONTROLUL VERSIUNILOR ȘI LUCRUL ÎN ECHIPĂ**
 - 6.1. Noțiuni generale privind controlul versiunilor
 - 6.2. Noțiuni privind repository-ul și gestionarea codului sursă
 - 6.3. Operații de bază privind versionarea codului
 - 6.4. Gestionarea modificărilor și păstrarea istoricului acestora
 - 6.5. Noțiuni privind colaborarea mai multor programatori asupra aceluiași proiect.
- 7. NOȚIUNI PRIVIND ANALIZA ȘI DEZVOLTAREA UNEI APLICAȚII INFORMATICE**
 - 7.1. Interpretarea și analiza unei cerințe funcționale
 - 7.2. Identificarea datelor de intrare și a rezultatelor așteptate
 - 7.3. Noțiuni generale privind arhitectura unei aplicații informatice
 - 7.4. Relația dintre interfața utilizator, logica aplicației și baza de date
 - 7.5. Noțiuni privind testarea funcționalităților dezvoltate
 - 7.6. Documentarea modificărilor realizate într-o aplicație

Etapele procesului de recrutare și selecție:

- 04.09.2026 - 11.09.2026 - selecție CV-uri + scrisoare de intenție transmise pe adresa recrutare@infofer.ro și interviuri preliminare (etapă eliminatorie);
- 14.09.2026 - 18.09.2026 - înscriere concurs;
- 22.09.2026 - susținere concurs de angajare (3 probe); nota minimă necesară este 8.

Informații suplimentare se pot obține direct la *Compartimentul Resurse Umane* sau la telefon 0374.670.670 int.1504.